

# **Бизнес-план**

## для самозанятых

### услуга по прокачке и продаже аккаунтов в World of Tanks



Трунин Федор Александрович  
<https://vk.com/id72630169>

[nasa-33@mail.ru](mailto:nasa-33@mail.ru)

Меленки  
2021

## ОГЛАВЛЕНИЕ

[1.] Резюме.....	3
[2.] Описание услуги.....	3
[3.] Анализ рынка.....	5
[4.] Маркетинговый план .....	6
[5.] Первоначальные инвестиции .....	7
[6.] Затраты.....	7
[7.] Финансовый план.....	8

## [1.] Резюме

Услуга по прокачке и продаже аккаунтов в World of Tanks. Первоначальные инвестиции 200 тыс. рублей.

- NPV = 125 тыс. рублей за год.
- Срок окупаемости = 0,7 года.

## [2.] Описание услуги

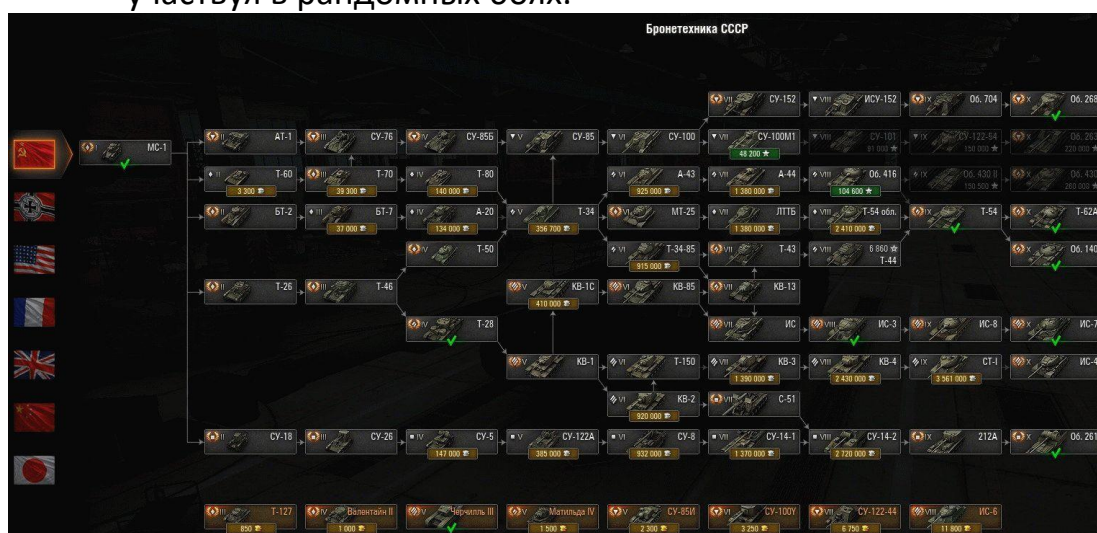
Возможны следующие варианты заработков:

### Прокачка аккаунтов

Этот способ заработка, основанный на прокачки аккаунтов для других игроков. Подобные действия компания Wargaming не одобряет и влечёт это всё за собой плачевные последствия, вплоть до перманентных блокировок аккаунтов. Однако, договорные отношения между физическим лицом и физическим лицом вполне допускают такие услуги.

Это один из самых популярных методов заработка на WoT. В рамках прокачки от вас может потребоваться:

1. Набрать опыт в определенной ветке исследований с целью получения конкретной техники. Например, кто-то хотел бы иметь в своем гараже обычный (не премиумный) танк 10-го уровня с крутым экипажем. Вы можете помочь такому человеку за внушительное вознаграждение, играя с его аккаунта.
2. Ежедневно выполнять определенные ЛБЗ. Полагающиеся за них награды (личные резервы, кредиты, снаряжение и т.д.) тратить будет, скорее всего, нельзя.
3. Поднятие рейтинга, общей статистики аккаунта либо процента побед на нескольких моделях.
4. Накопление определенного количества кредитов ежедневно, участвуя в рандомных боях.



## Пример прокачки ветки WoT

Задания могут быть и другими, в зависимости от того, о чем вы договоритесь с владельцем аккаунта. То же касается и оплаты – она может быть абсолютно любой. Учтите, что такой вид заработка потребует от вас максимального профессионализма. Вам придется очень бережно расходовать все ресурсы, при этом процент поражений и промахов должен быть крайне низким.

### Продажа прокаченных и готовых аккаунтов

То же самое касается и обычной продажи игровых аккаунтов, данные действия запрещены правилами WG, но активно используются в рамках текущей правовой системы.

Схема заработка такова:

1. Вы создаете несколько аккаунтов, желательно без привязки к номеру телефона.
2. Прокачиваете технику и экипажи, скапливаете кредиты и золото.
3. Затем продаете аккаунты на специально предназначенных для этого онлайн-площадках.



Пример аккаунта в WoT

Можно устанавливать любую цену на свой аккаунт, но чем она выше, тем меньше будет желающих его приобрести. Навскидку об адекватных расценках можно сказать следующее: если в гараже есть 5 топовых танков и 4 премиума, то он стоит не менее 150 долларов. Разумеется, это при условии, что у каждого члена экипажа есть хотя бы по 3 изученных умения. Наличие перков на технике увеличивает стоимость аккаунта, а не очень опытные экипажи – снижают. Но оптимально оценить аккаунт вам поможет

непосредственно администрация торговой площадки либо встроенная в портал система автоматической оценки<sup>1</sup>.

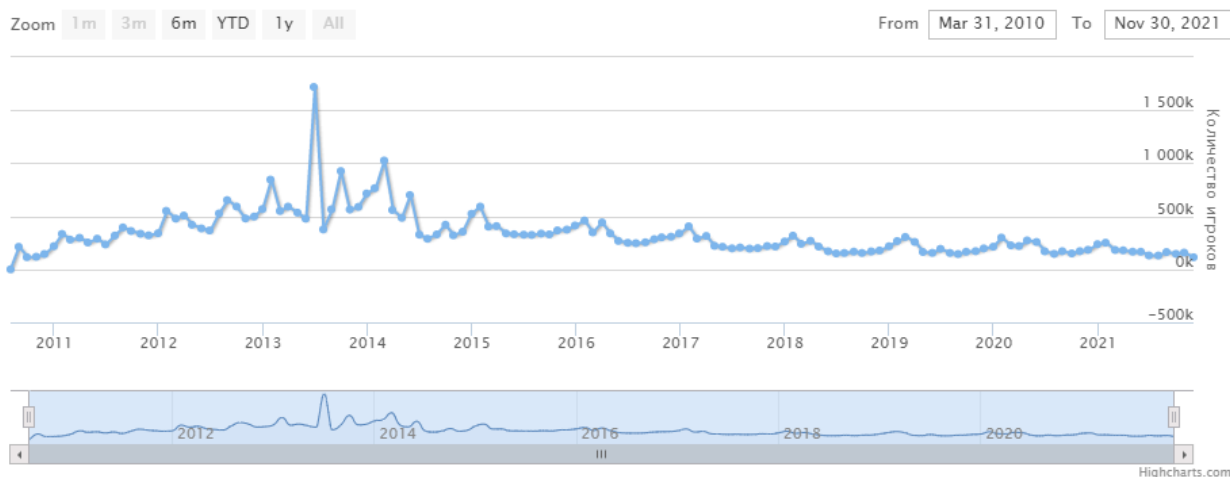
### Продажа игрового золота

Золото может приносить хороший доход, только если его по-настоящему много. И в этом кроется главная проблема, которая мешает заработку на игровой валюте. Большое количество золота можно получить разве что на турнирах, а подарки и конкурсы от World of Tanks не позволяют регулярно пополнять собственную «казну». Данный способ предусматривает участие в регулярных турнирах.

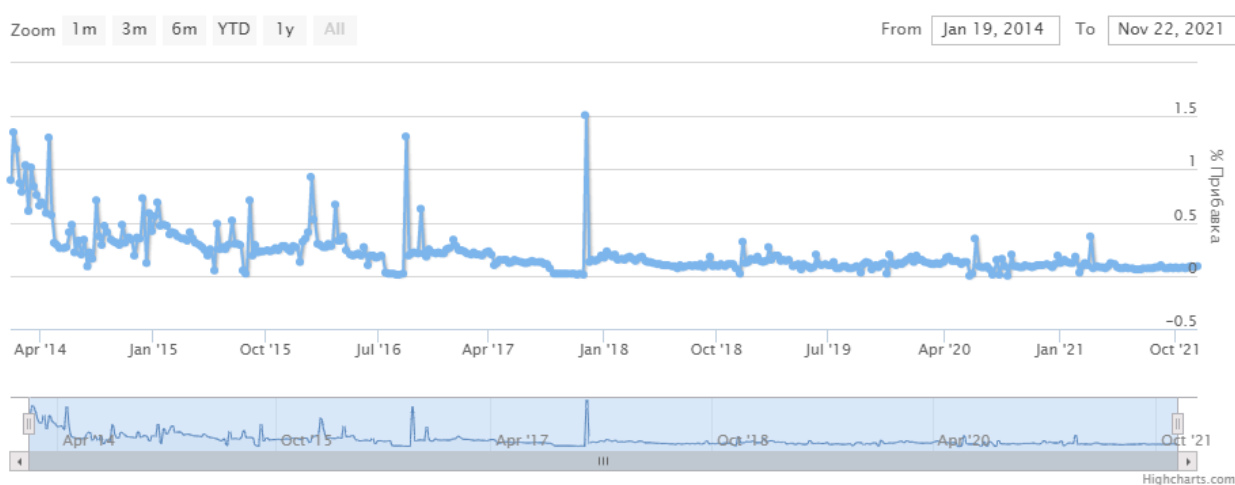
## [3.] Анализ рынка

На текущий момент в WoT зарегистрировано 45,5 млн. аккаунтов. При этом ведут активную игровую деятельность 3,3 млн. человек в клановых соревнованиях. Количество ежедневно играющих игроков составляет 2,3 млн. человек. Ежегодно проводится более 138,89 млрд. игровых сессий<sup>2</sup>.

Среднемесячная регистрация игроков составляет 113,6 тыс. аккаунтов.



Количество регистраций за месяц



<sup>1</sup> Как заработать, играя в танки? URL: <https://money-and-internet.com/225-kak-zarabotat-na-world-of-tanks.html>

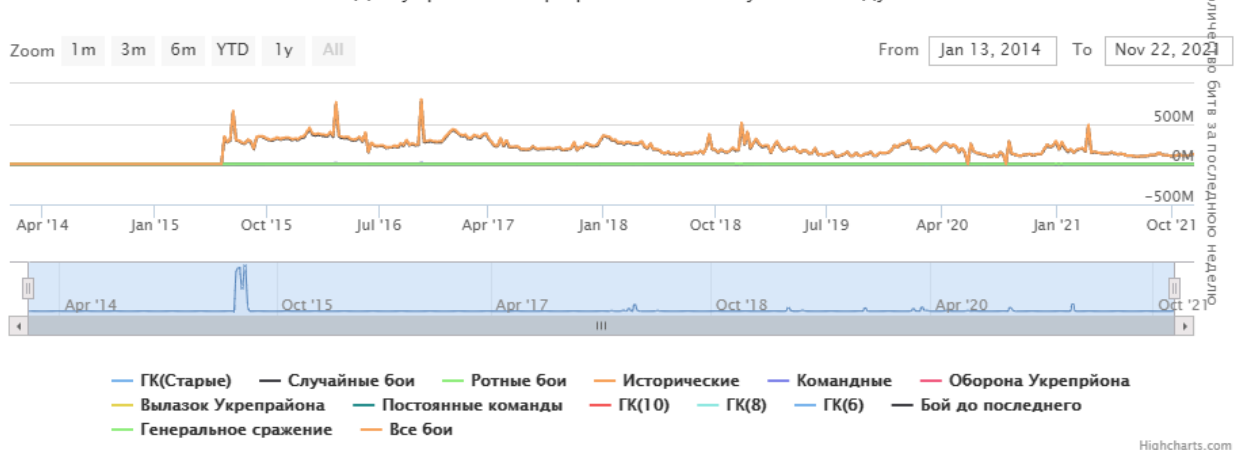
<sup>2</sup> Статистика по всему RU серверу. URL: <https://wot-news.com/stat/server/ru/norm/ru>

## Прибавка количества игроков (%) относительно прошлой статистики



## Количество игроков играющих в неделю

Для управления графиками используйте легенду



## Количество битв за последнюю неделю

Таким образом, WoT является перспективной и устойчивой платформой для реализации бизнес-идеи.

## [4.] Маркетинговый план

### План продаж

Показатели	Месяцы											
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Количество рабочих дней	16	19	22	21	18	21	21	23	22	21	21	22
Прокачка аккаунта в (1)	48	57	66	63	54	63	63	69	66	63	63	66
Продажа аккаунта в (2)	0	1		1		1		1		1		2
Продажа золота (3)	1600	1900	2200	2100	1800	2100	2100	2300	2200	2100	2100	2200

Цена 1	500	500	500	500	500	500	500	500	500	500	500	500
Цена 2	1125 0	1125 0	1125 0	1125 0	1125 0	1125 0	1125 0	1125 0	1125 0	1125 0	1125 0	1125 0
Цена 3	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
Выручка 1	2400 0	2850 0	3300 0	3150 0	2700 0	3150 0	3150 0	3450 0	3300 0	3150 0	3150 0	3300 0
Выручка 2	0	1125 0	0	1125 0	0	1125 0	0	1125 0	0	1125 0	0	2250 0
Выручка 3	1600	1900	2200	2100	1800	2100	2100	2300	2200	2100	2100	2200
Выручка всего	2560 0	4165 0	3520 0	4485 0	2880 0	4485 0	3360 0	4805 0	3520 0	4485 0	3360 0	5770 0

Прокачка аккаунта является основной формой дохода. Стоимость часа прокачки составляет 500 рублей и рассчитывается как среднее время в 3 часа в день. При этом при заказе прокачки от 5 часов, каждый последующий час бесплатно. Предполагается не менее 48 часов в месяц за прокачку аккаунтов.

Продажа аккаунтов оценивается в 150\$ или 11250 рублей. Осуществление продажи предполагается раз в два месяца, кроме декабрьского месяца, где предполагается продать 2 аккаунта.

Предполагается получать 100 монет игрового золота в день. Предлагается продавать золото по цене 1 к 1.

Годовая выручка составляет 474 тыс. рублей.

С целью продвижение услуг предполагается вкладывать в 1500 рублей ежемесячно в Авито.

## [5.] Первоначальные инвестиции

Предполагается приобрести игровой компьютер HYPERPC LUMEN C1 за 160 000 рублей.

Широко формальный экран 27" Монитор DELL S2721DGFA, 2560x1440, 165 Гц, IPS, черный за 34 000 рублей.

Игровую клавиатуру и мышь за 6 000 рублей.

Итого первоначальные инвестиции составят 200 000 рублей.

В перспективе приобретение удобного игрового места и мебели.

## [6.] Затраты

Затраты приведены ниже в таблице.

Месяцы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ЗАТРАТЫ	11572	12394	12316	12642	11820	12642	12192	12890	12316	12642	12192	13216

Налог на самозанятых	1024	1666	1408	1794	1152	1794	1344	1922	1408	1794	1344	2308
Электроэнергия	960	1140	1320	1260	1080	1260	1260	1380	1320	1260	1260	1320
Интернет	550	550	550	550	550	550	550	550	550	550	550	550
Обслуживание переводов	650	650	650	650	650	650	650	650	650	650	650	650
Амортизация Компьютера	5555	5555	5555	5555	5555	5555	5555	5555	5555	5555	5555	5555
Амортизация мебели	1333	1333	1333	1333	1333	1333	1333	1333	1333	1333	1333	1333
Реклама	1500	1500	1500	1500	1500	1500	1500	1500	1500	1500	1500	1500

Основные затраты складываются из плат за электроэнергию (6 рублей за кВт) и оплаты услуг за Интернет (550 рублей в месяц). Отдельно следует выделить 650 рублей затраты на денежные переводы.

Отдельно стоит выделить затраты на обновление техники и мебели, которые составляют 5555 рублей на компьютерную технику и 1333 рублей на мебель.

## [7.] Финансовый план

Обобщение финансовых результатов представлено в таблице ниже:

Месяцы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	ВСЕГО
Выручка всего	25600	41650	35200	44850	28800	44850	33600	48050	35200	44850	33600	57700	<b>473950</b>
<b>ЗАТРАТЫ</b>	<b>11572</b>	<b>12394</b>	<b>12316</b>	<b>12642</b>	<b>11820</b>	<b>12642</b>	<b>12192</b>	<b>12890</b>	<b>12316</b>	<b>12642</b>	<b>12192</b>	<b>13216</b>	<b>148834</b>
Налог на самозанятых	1024	1666	1408	1794	1152	1794	1344	1922	1408	1794	1344	2308	<b>18958</b>
Электроэнергия	960	1140	1320	1260	1080	1260	1260	1380	1320	1260	1260	1320	<b>14820</b>
Интернет	550	550	550	550	550	550	550	550	550	550	550	550	<b>6600</b>
Обслуживание переводов	650	650	650	650	650	650	650	650	650	650	650	650	<b>7800</b>
Амортизация Компьютера	5555	5555	5555	5555	5555	5555	5555	5555	5555	5555	5555	5555	<b>66660</b>
Амортизация мебели	1333	1333	1333	1333	1333	1333	1333	1333	1333	1333	1333	1333	<b>15996</b>
Реклама	1500	1500	1500	1500	1500	1500	1500	1500	1500	1500	1500	1500	<b>18000</b>
<b>Чистый доход</b>	<b>14028</b>	<b>29256</b>	<b>22884</b>	<b>32208</b>	<b>16980</b>	<b>32208</b>	<b>21408</b>	<b>35160</b>	<b>22884</b>	<b>32208</b>	<b>21408</b>	<b>44484</b>	<b>325116</b>

Расчетные показатели эффективности:

Чистый доход 325 тыс. рублей.

NPV = 125 тыс. рублей за год.

Срок окупаемости = 0,7 года.